

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection

Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация,
необходимая для установки и эксплуатации ПО

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection: Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации ПО

Содержание

Глоссарий	3
Введение	4
Аппаратные и программные требования	5
Минимальные аппаратные требования.....	5
Программные требования	5
Описание работы	6

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection: Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации ПО

Глоссарий

Термин	Определение
VisionLabs LUNA PLATFORM 5	Система распознавания лиц. ПО VisionLabs LUNA PLATFORM 5 включено в Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных. Запись в реестре №12557 от 14.01.2022 произведена на основании поручения Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации от 14.01.2022 по протоколу заседания экспертного совета от 10.01.2022 №П10-12пр

Сокращённое название	Расшифровка
VL-LP5-FDet	VisionLabs LP5 FIGHTS Detection
LP	VisionLabs LUNA PLATFORM 5
API	VisionLabs LUNA PLATFORM 5 API

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection: Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации ПО

Введение

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection (далее – Модуль) – дополнительный функциональный Модуль продукта VisionLabs LUNA PLATFORM 5 для выполнения определения наличия драки на фотоизображениях.

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection: Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации ПО

Аппаратные и программные требования

Минимальные аппаратные требования

Для работы Модуля необходим запущенный экземпляр VisionLabs LUNA PLATFORM 5.

Следующие минимальные системные требования необходимы для установки программного пакета VisionLabs LUNA PLATFORM 5:

- CPU Intel, минимум 4 физических ядра с тактовой частотой 2.0 GHz или выше. Требуется поддержка набора инструкций AVX2 для CPU
- RAM DDR3 (рекомендуется DDR4), 8 Гб или выше
- Свободное место на диске - минимум 80 Гб. Рекомендуется использование SSD для баз данных и хранилищ Image Store
- Доступ к Интернету (для контейнеров и дополнительных загрузок ПО)

Приведенная выше конфигурация обеспечит минимальную мощность для работы ПО, но для использования системы в продуктивном контуре этого недостаточно. Требования для использования системы в продуктивном контуре рассчитываются в зависимости от предполагаемой нагрузки.

Программные требования

Для запуска VisionLabs LUNA PLATFORM 5 с Модулем VL-LP5-FDet может использоваться RedOS (РЕД ОС) версии 7.3 и выше.

VisionLabs LP5 FIGHTS Detection: Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации ПО

Описание работы

Модуль состоит из следующих сервисов:

Producer - сервис, который получает кадры с rtsp-потока и отправляет их через RabbitMQ с определенной периодичностью.

Handler - сервис, который получает кадры от RabbitMQ, анализирует кадры на наличие драки и записывает полученные данные в базу данных.

Results_checker - сервис, который получает предсказанные метки от Handler и визуализирует их. Сохраняет данные для Telegrambot_alert. Данный сервис является опциональным.

Results_viewer - сервис, который визуализирует кадры с предсказанной меткой драки. Данный сервис является опциональным.

Telegrambot_alert - опциональный сервис для отправки уведомлений, который запрашивает срабатывания у Results_checker и отправляет их пользователю в Telegram. Данный сервис является опциональным. Если не указан ID в Telegram, то сервис не будет запущен.

Модуль выполняет следующие операции:

- Обработывает видеопоток
- Выполняет оценку кадров на наличие драки
- Записывает данные об обработке кадров в БД

Для обработки видеопотока требуется указать ссылку на него в настройках.

Модуль возвращает значения:

- Источник получения видеопотока
- Время срабатывания
- Метка наличия драки в кадре